



WHAT'S UP

Sei der Erste, der die passenden Vogelreihen gefunden hat.

SPIELREGEL

2 bis 4 Spieler – 15 Min. – 6+

INHALT

30 doppelseitige Vogelkarten

SPIELZIEL

Der erste Spieler dem es gelingt eine gewisse Anzahl an Vogelreihen zu sammeln gewinnt.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Vogelkarten und bildet 5 Reihen mit jeweils 6 Karten gut sichtbar in der Tischmitte.



Jeder Spieler braucht auch noch ein wenig Platz vor sich, wo er seine eigenen Vogelreihen ablegen kann.

Der jüngste Spieler wird Startspieler.

SPIELABLAUF

Das Spiel wird in mehreren Runden gespielt. Der Startspieler wird zum aktiven Spieler und beginnt die Runde. Anschließend wird im Uhrzeigersinn weitergespielt bis das Spielende eingeleitet wird.

Der aktive Spieler muss immer zuerst eine beliebige Vogelkarte in der allgemeinen Auslage umdrehen (wenden). Nur wenn diese (nach dem Wenden!) in seine persönliche Ablage passt, darf er sie in die richtige Vogelreihe einfügen. Passt sie nicht in seine persönliche Ablage, muss er sie einfach in der Tischmitte liegen lassen (nicht zurückdrehen!).

Die eigene Ablage umfasst je nach Spieleranzahl 2-4 Vogelreihen; jedoch nie eine Vogelfarbe doppelt. Die Vogelkarten müssen in aufsteigender Vogelanzahl von 1 bis 3 ausgelegt werden.



BEISPIEL EINER GELBEN VOGELREIHE

Die Vogelkarten zeigen auf Vorder- und Rückseite jeweils 1,2 oder 3 Vögel in den Farben Rot, Grün, Gelb oder Lila.

Dabei zeigt die Rückseite einer Karte stets entweder:

- die gleiche Anzahl an Vögel wie auf der Vorderseite, dann jedoch in einer anderen Farbe,
- eine andere Anzahl an Vögel wie auf der Vorderseite, dann jedoch in derselben Farbe.

BEISPIEL:

AUF EINER KARTE MIT 2 ROTEN VÖGEL AUF DER VORDERSEITE SIND AUF DER RÜCKSEITE ENTWEDER 2 GRÜNE, GELBE ODER LILA VÖGEL ODER 1 ODER 3 ROTE VÖGEL.



SPIELLENDE

Das Spiel endet sobald:

- Ein Spieler 2/3/4 vollständige Vogelreihen in einem Spiel zu 4/3/2 Spieler in seiner persönlichen Auslage liegen hat (2 Reihen bei 4 Spielern, 3 Reihen bei 3 Spielern und 4 Reihen bei 2 Spielern). In diesem Fall gewinnt der Spieler das Spiel.
- Nur noch 3 Vogelkarten in der Tischmitte liegen die an keine bestehende Vogelreihe eines Spielers angelegt werden können oder es in den letzten Runden keinem Spieler gelungen ist eine neue Vogelkarte anzulegen. (Ihr könnt gemeinsam entscheiden das Spielende einzuleiten oder z.B. noch 6 Runden zu spielen). In diesem Fall gewinnt der Spieler mit den meisten Vögeln in seiner persönlichen Auslage. Gibt es einen Gleichstand, gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten in seiner Auslage. Besteht jetzt immer noch Gleichstand, teilen sich die Spieler den Sieg (und ihr müsst eine weitere Partie spielen um den Sieger zu bestimmen!).

AUFGEFASST!

DENKT DARAN, DASS EIN SPIELER EINE KARTEN IMMER ALS ERSTES UMDREHEN MUSS BEVOR ER DIESE IN SEINE PERSÖNLICHE ABLAGE AUSLEGEN KANN.

EIN SPIELER KANN KEINE VOGELREIHENFARBE DOPPELT AUSLEGEN. EINE BEREITS AUSLIEGENDE KARTEN KANN NICHT AUS EINER REIHE ENTFERT ODER UMGELEGT WERDEN.

Noch Fragen zu den Spielregeln?
www.ludolux.lu

