



Jean-Claude Pellin



Camille Chaussy

Flip Hop



In Flip Hop schlüpft ihr in die Rolle von hip-hop-tanzenden Schnecken und versucht vorgegebene Figuren nachzutanzen um als beste Crew zu gewinnen.

Spielregeln

2 bis 4 Spieler – 15 Min. – ab 6 Jahren
Mit einer zweiten Schachtel ist es möglich mit bis zu 8 Spielern zu spielen.

Inhalt

- 36 Schneckenkärtchen (4 Sets mit 9 Karten)
- 18 Aufgabekärtchen



Spielziel

Spielziel ist es der erste Spieler zu sein, dem es gelingt 3 Aufgabekärtchen zu gewinnen.

Spielvorbereitung

Mischt die Aufgabekärtchen und legt sie als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte. Jeder Spieler bekommt ein Set bestehend aus 9 Schneckenkärtchen. Die Sets unterscheiden sich durch die Farbe der Umrandung.



Die Spieler legen ihre Schneckenkärtchen in Form eines 3x3 Rasters vor sich aus (siehe nachfolgende Abbildung).



Spielablauf

Der Startspieler dreht das erste Aufgabekärtchen um und legt es offen und für alle sichtbar in die Tischmitte. Der Spieler, dem es als erstes gelingt die Aufgabe nachzubauen, gewinnt das Aufgabekärtchen.

— Achtung —

Es gibt Schnecken auf beiden Seiten der Kärtchen. Diese können in alle Richtungen gedreht und gewendet werden.

Sobald es einem Spieler gelingt, die offen liegende Aufgabe nachzubauen, schlägt er mit der Hand auf das Aufgabekärtchen in der Tischmitte. Ab diesem Moment hören alle anderen Spieler damit auf ihre Schneckenkärtchen zu drehen und anzuordnen. Anschließend werden die Schneckenkärtchen des Spielers, der auf den Stapel geschlagen hat, mit dem Aufgabekärtchen verglichen. Stimmt die Anordnung seiner Schneckenkärtchen mit dem Aufgabekärtchen überein, gewinnt er dieses und legt es verdeckt vor sich ab.

Die Ausrichtung der Schnecken muss mit jener der Aufgabekärtchen übereinstimmen.



Stimmt die Anordnung seiner Schneckenkärtchen nicht mit dem Aufgabekärtchen überein, muss der Spieler es offen als Strafpunkt vor sich ablegen. Bekommt ein Spieler seinen zweiten Strafpunkt, scheidet er aus dem Spiel aus. Der linke Nachbar des Spielers, der gerade eine Karte gewonnen hat wird neuer Startspieler und dreht das nächste Aufgabekärtchen vom Nachziehstapel um.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 3 Aufgabekärtchen gewonnen hat. Er ist der Sieger des Spiels.

Variante für mehr als 4 Spieler

Um mit mehr als 4 Spielern zu spielen, benötigt ihr 2 Schachteln Flip Hop. Nehmt nur die Anzahl Sets die ihr für das Spiel benötigt und passt dabei auf, dass ihr die Sets aus den zwei Schachteln nicht vermischt. Die Spielregeln bleiben unverändert.



Fragen zu den Spielregeln?
www.azaogames.com